



BLOCKTYPEFACE

امنہ استعمال

فونٹ بلوک

سخت
SHARP

نرم
ROUND

تایپفیس بلوک دارای دو استایل نرم و سخت یا Round و Sharp است که هرکدام از آنها شخصیت متفاوت و مجزایی دارند و بهتر از متناسب با موضوع و محتوایتان از آنها استفاده نمایید.
در نسخه‌ی متغیر فونت که در بسته‌ی حرفه‌ای موجود میباشد میتوانید مقدار خمیدگی‌ها را خودتان مشخص نمایید.

انتهای

مرکزیت مهره مهره مهره

مرکزیت مهره مهره مهره

م + ر + ک + ز + ی + ء + ء + م

م + ه + م + ء + ء + م

مرکزیت

Shift + M / ء

میانی

مهرات

مهرات

م + ه + ء + ء + ا + ر + ت

مهرات

M / ئ

ابتدایی

مهره

مهره

م + ه + ء + ء + ا

M / ئ

حالت پیشفرض

۲ بار ئ

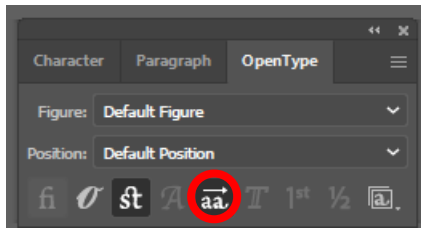
نمونه

بیش از دوبار

کلید میانبر

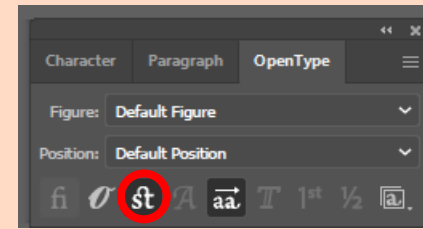
در فونت بلوک تعداد زیادی حروف جایگزین ابتدایی، میانی و پایانی وجود دارد. برای استفاده از حروف جایگزین ابتدایی و میانی با استفاده از کلید Shift + M یا همان حمزه میانی (ئ) و برای حروف انتهایی از حمزه تنها (ئ / ء) فقط با فشردن کلید M (درحالتی که زبان فارسی برای کیبورد انتخاب شده باشد) استفاده کنید.

درموردی که چند نوع حرف جایگزین وجود دارد با اضافه کردن حمزه به تعداد دفعات مشخص (اعداد روی حروف در تصویر بالا) حرف بعدی جایگزین حرف قبلی خواهد شد.



Stylistic Alternates

مکه
مکه



Discretionary Ligatures (dlig)

ایران
ایران

خیره سر
خیره سر

همچنین برای استفاده از ترکیبات جایگزین اینچنینی میتوانید گزینه های

Stylistic Alternates و Discretionary Ligatures (dlig) در پنل Opentype در منوی Window نرم افزارهایی

مانند فوتوشاپ و ایلستریاتور فعال نمایید. (این ویژگی تنها در نسخه ی حرفه ای فعال میباشد.)

کشیدگی
کشیدگی
دکتر
دکتر

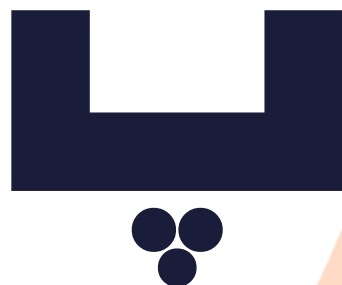
حالت
پیشفرض

حالت
پیشفرض

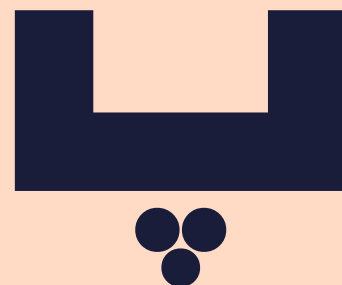
یکی از ویژگی های متفاوت و نوآوری های بلوک قابلیت کاراکترهای منعطف یا Flexible Character است که امکان کشیدگی کاراکترهایی مثل "ک" و "د" را به سبک خط کوفی به کاربر میدهد.. برای استفاده از این قابلیت میتوان تا ۴ مرتبه با اضافه کردن (ء) پس از "د" و کلید Shift + J پس از "ک" و "گ" کشیدگی ایجاد کرد.



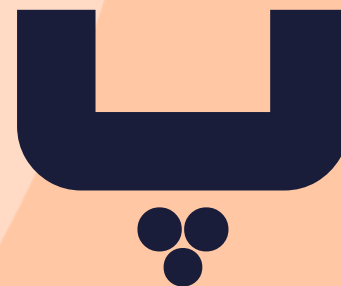
Block-sharp LD



Block L-shape dot wide



Block rectangular dot wide



Block Round

حالت
پیشفرض

در نسخه‌ی حرفه‌ای علاوه بر حالت عادی برای نقطه‌ها در بلوک ۳ حالت مختلف دیگر نیز در نظر گرفته شده که هم با متغیر Dot و هم با استفاده از جابجایی در فونت‌های استاتیک قابل استفاده خواهند بود.

Block Round

چشمها

حالت
پیشفرض

Block Round CH

چشمها

در نسخه‌ی حرفه‌ای در حالت هایی که اندازه‌ی نوشتار کوچکتر است، بهتر است از نسخه‌های دارای پسوند (CHESHM) CH که در آنها چشم حروف عریض تر هستند استفاده شود. همچنین این قابلیت با تغییر متغیر Cheshm نیز قابل تنظیم است.



راهنمای نسخه های مختلف فونت

CH = Cheshm(wide)



چشم های عریض

RD = Round Dot



نقطه های گرد

SD = Square Dot



نقطه های مربع

RD = Rectangular Dot



نقطه های چهارگوش

LD = L-shape Dot



نقطه های به هم چسبیده

VF = Variable Font



فونت متغیر

امیدواریم با استفاده از این سند راهنما بتوانید به خوبی و به درستی
استفاده نمایید، برای اطلاع از بروزرسانی ها، پرسش سوالات و یا انتقادات
و پیشنهاداتتان میتوانید از طریق راه های ارتباطی زیر اقدام فرمایید.

[Instagram.com/Panjare.Design](https://www.instagram.com/Panjare.Design)

[Instagram.com/Saadatfar.Design](https://www.instagram.com/Saadatfar.Design)

۰۹۳۳ ۱۸ ۳۹ ۵۴۸

۰۹۱۹ ۶۵۲ ۱۷۷۲

[Instagram.com/Fontinran](https://www.instagram.com/Fontinran)

Fontinran.com

Info@Fontinran.com

